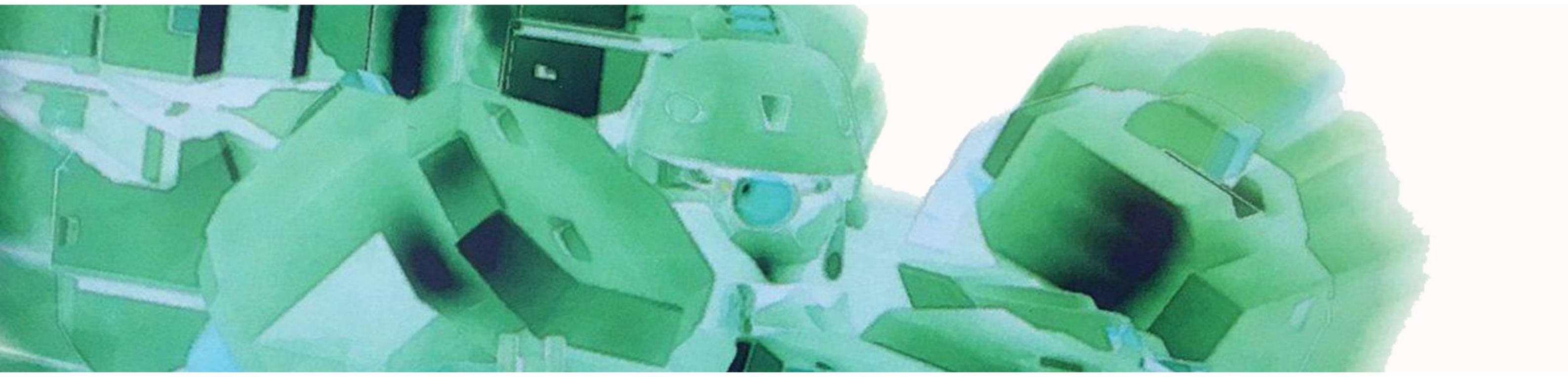
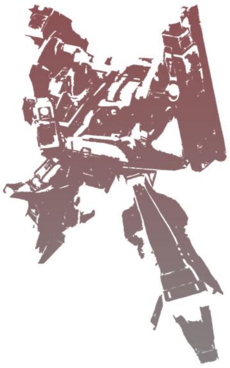
ARMORED CORE
AC GAME SERIES IMPERFECT RECODE
老游戲玩家志
WAR
ROBOT
SCIENCE
FICTION
MANGIZE
2025
《AC资料设定集1》
VOL.28
日本黄金年代的科幻 · 战争 · 机甲游戏

老游戏玩家志

RETRO GAME HISTORY





Armored Core

装甲核心

其他名称：机战佣兵

发售日期：1997年7月10日

发售价格：5800日元

对应机种：Playstation主机

游戏风格：3D机甲模拟战斗

游戏人数：1-2人

STAFF

总指挥：　神直利

总制作人：唐泽靖宜

脚本制作：锅岛俊文

设定制作：锅岛俊文

机械设计：何森正治

主程序员：长谷川英一

图形设计：尾田昌裕等

音乐监督：濑川圭一郎

三维模型：冈村光洋等

动画制作：加藤辅俊等

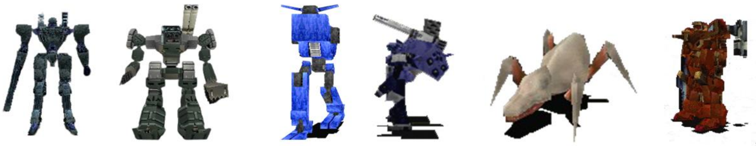
CG动画：　登坂光男等

开发成员：川手达也等

アーマードコア

[Armored Core](J)
[PlayStation the Best](J)
[PSone Books](J)
[Armored Core](U)

バージョン



1 个性化的机体组装！

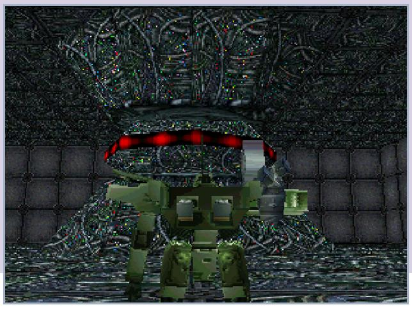
玩家可以自由的换装零件！组成自己想要的机体。（但是根据零件体积不同部分武器会有冲突无法安装！）

2 自由的选择任务！

玩家可以自由的选择任务执行，从而获得资金和隐藏零件。（但好多任务都是迷宫型的，没有地图很容易迷路！）

3 几乎0叙事的故事！

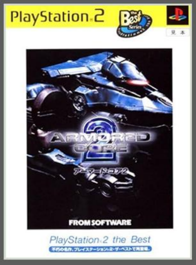
玩家需要从任务的简报、邮件以及零碎的剧情对话中拼凑出这世界的黑暗。（日本玩家俗称的FROM脑启动！）



Armored Core 2

装甲核心2

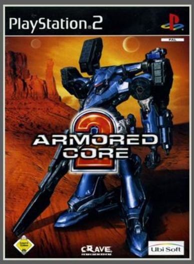
其他名称：机战佣兵2
发售日期：2000年08月8日
发售价格：8800日元
对应机种：Playstation2主机
游戏风格：3D机甲模拟战斗
游戏人数：1-2人



アーマードコア 2

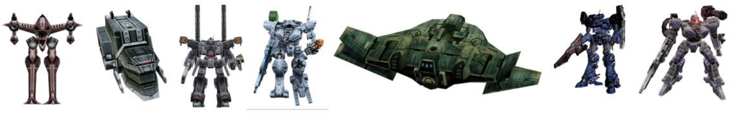
[Armored Core 2](J)
[PlayStation2 the Best](J)
[Armored Core 2](U)

バージョン



STAFF

总监督1：神直利
总监督2：锅岛俊文
总制作人：佃健一郎
机械设计：何森正治
主程序员：柳濑笃
音乐创作：奇藤司　等
三维模型：儿岛由三等
二维图形：上村康弘等
CG动画：登坂光洋等
设计工作：可尔裕行等
商业事物：川手达也等
宣传工作：岛田敏夫等



1 新的硬件全新画面

系列进入了PS2时代，进化的不只是OP动画，全新的引擎，更多的多边形、更酷炫的特效（这点并没有）

2 新类型零件及装备

浮筒型脚部零件（可以在海上漂啦）、能量型护盾、内装（Inside）系和外挂（Extension）系零件第一次登场。

3 热量及OB的引入

机体开火或中弹都会积蓄起热量，过热则会引起惩罚，今后AC系列法则的雏形出现。凭借OB实现超高速移动！

毁灭的导火索

ED（地球历）106年，长久以来扭曲的自由经济政策让整个世界都笼罩在黑暗之中。

发达国家的大部分城市都朝着贫民窟的方向发展、持续增加的犯罪以及持续缩小的投资使得本国的经济越来越空洞化。

先进的企业互相为争夺发展中国家的市场而互相争斗、而国家发展所带来的巨量二氧化碳排放到大气中导致了地球变暖，同时臭氧空洞的扩大伴随而来的是各种有害宇宙射线增加等问题也在不断恶化。

被开发的发展中国家由于其绝大部分的权利都被跨过资本所夺取、国内的环境被破坏、与发达国家始终拉开的经济差距、人口爆炸所带来的粮食不足等问题都没有解决。发达国家和发展中国家都积蓄着不满与不平，而更糟糕的是、超过限度的环境污染停止了地球的自我净化能力。终于，在世界各地都不约而同的出现了大量反政府组织、并获得了大量的民间支持。

最初的火种非常微弱。某个发展中国家的元首，对一场针对某大国的恐怖活动在公开场合发表了同情袭击者的言论。

这导致了两国外交舆论的争执公开化、并最终演变成了战争。某大国以扑灭恐怖主义的源头为名发起了战争。而弱小的一方也迅速向第三国求援.

原本应该只是一场局部和有限的军事冲突、却在很短时间内成为了引燃整个世界的导火索。人民的不满在此时爆发了、各个国家暴动频发。特别是已经到达了极限的国家间的经济差距、以及资源、领土、思想、民族、宗教等各种各样的问题都一起呈井喷状态。

猝不及防之下、单一的冲突变成了一场席卷全球的战争。

审判日来临：大破坏

大国的打击手段很简单。他们打算投入破坏力远超核武器的大规模杀伤性武器，然后迅速结束战事。但是与100年前的战争不同的是，其他国家也拥有令人畏惧的武器。结果、整个地表就宛如一个大型兵器的修罗试验场一般。

最终所有的大规模杀伤性武器都变成了尘埃，而地表的自然环境和生态系统受到了不可挽回的破坏……

被后世称之为“大破坏”的这场世界大战，最终没有任何的胜利者。平民苦不堪言，战争已经进入了无法继续打下去的境地了。某种意义上所有的人类都是失败者。人类已经迎来了末日的时刻。

当这场不知道什么时候结束的“大破坏”过后、地表留给人类的只剩下一片荒芜。在“大破坏”之前虽然各国进行过宇宙开发，而其中通过行星改造工程移民其他星球的工程目前还没有获得成功，而且前景看上去非常渺茫。

全球大破坏和地下都市社会的形成 >>>

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC

ED070 为对应世界性的人口膨胀、世界各地开始建造大规模的地下都市。

ED088 铬合金公司成立。

ED096 火星地球环境化工程第一次计划开始实行。搭载有人工智能机器人的无人驾驶宇宙船团被送往火星、开始对火星进行改造。

ED106 人类所引发的『大破坏』发生。由于在战争中投入了比核武器更加具有杀伤力的毁灭性兵器(巨大卫星激光炮)、当时的地球环境以及人类社会都遭到了毁灭性的打击。而幸存下来的人类只能躲藏到作为掩体的地下都市开始生活。

ED107 以艾萨克城（以及其他大量的地下复合都市）为基本盘、作为人类生活场所的地下社会开始成形。在这个新社会中、各家企业发挥了核心的作用。

ED110 伴随着都市环境的大致稳定、各个都市之间的交流开始活跃起来。而代表了各个都市的企业、并开始形成企业联盟。直到铬合金公司的实力抬头前这个企业联合体充当了人类社会的管理机构的职能。

ED115 经由企业联盟提出了著名的“百年计划”。这是一个将整个地下社会囊括在内、以统一开发和运营为目的宏伟的计划。计划名称的由来是指实现计划需要花费100年的时间。但是、随着计划的逐步实施、都市功能在扩大的同时、经济体之间的对立也激化了。
渡鸦之巢在此时基本成型，坐拥大量佣兵作为企业间对抗的先锋。

ED120 大量手握高科技、但缺乏资金的企业合并、成立了丛云盛世公司。

ED130 地下世界的各个企业实力在实质上都被铬合金、丛云盛世两家公司所吸收了。在这个时间点上、曾经主导了百年计划的企业联盟已经名存实亡了。2大公司围绕各个领域的冲突开始加剧。

CHROME

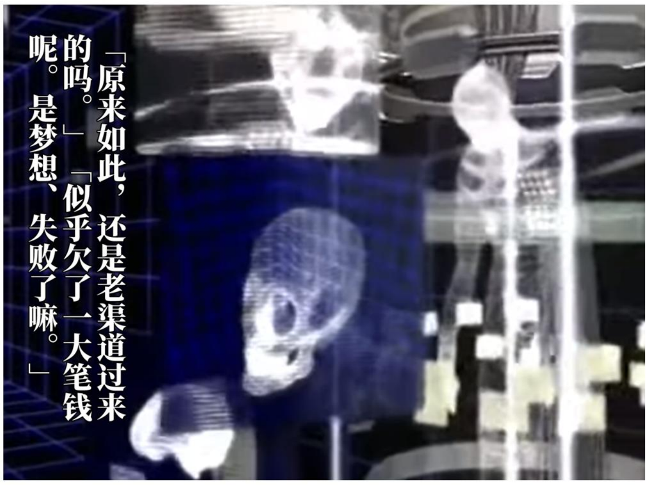
MURAKUMO MILLENNIUM

RAVENS' NEST

题等等。同时、手术的成功率以及术后的成活率也是一个大问题、虽然也有能够挺过多次手术的强者，但这只是极少数的个例，事实上有很多人根本挺不过手术后的适应阶段。
一个体现手术危险性的例子就是代号“野猫”的渡鸦。
当大深度战争爆发后，虽然铬合金和丛云盛世公司皆以崩溃，但令人讽刺的是、长达30年的战争却保证了强化人技术的持续更迭。
此外大深度战争爆发前夕也出现另外一种情况，在被彻底阻止的《幻影计划》中，就提到了另外一种强化人的设想、也算是一种非常极端的强化人吧。
那是将人体和兵器直接融合（物理上的）在一起，而在这种情况下，被融合个体就再也无法恢复原本的身体状况，成为了实际意义上的可替代的机器“湿件”。
顺带一提，早期的强化人一般都以“+”来指代，但大深度战争开始后这种称谓就消失掉了。

后期阶段 ED187-ED223

大深度战争结束后，随着人类社会逐步复兴、技术也得以迅速进步。虽然仍然是当手中的负债超过5万C后就会强制进行手术，但到了移民火星的时代，强化人手术似乎已经变得比较稳定、手术的次数减少、手术过程也更加仰赖精密机械仪器而非人类医生，这样一来，就极少再出现手术失败或者后遗症导致失控的现象发生。每一次手术后都能增加手术者的新功能、使其能够发挥出新的效果。此外，后期的强化人手术还能在一定程度上保持肉体



的年轻比如惊恐者特种部队的队长实际年龄以接近90岁，但但身体的年龄还保持在40岁的壮年期。

LEVEL . 1 >

接受一次手术,追加雷达功能。

LEVEL . 2 >>

接受第二次手术,追加光刃的光波。

LEVEL . 3 >>>

接受第三次手术,机体的冷却性能倍增。

LEVEL . 4 >>>>

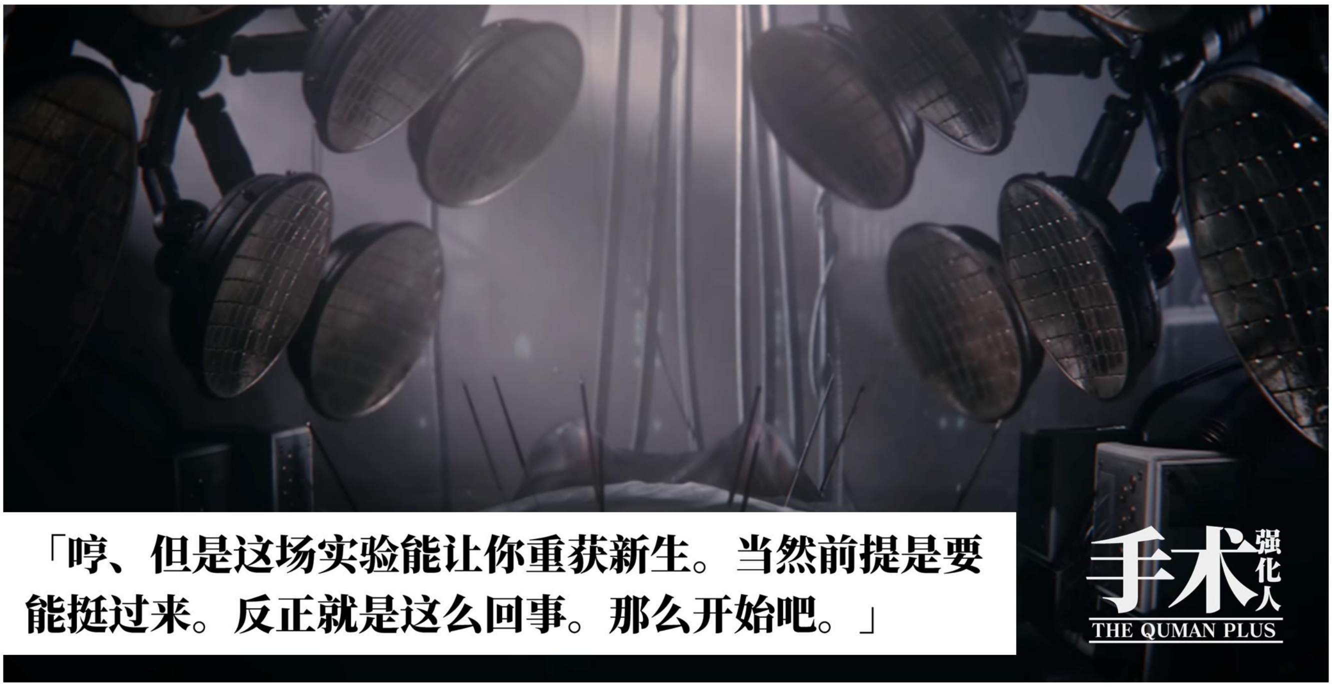
接受第四次手术,解除加农炮发射的限制。如果是多脚型AC即使在空中也能够发射。

LEVEL . 5 >>>>>

接受第五次手术,喷射消费能源减半。

真人类

强化人的反义词，指的是肉身没有经过手术或机械强化的普通人。



▪ 而在初代资料片《幻影计划》和《竞技场大师》中，由于无法接受强化手术，需要使用强化人的情况下需要继承初代强化的数据才行。在游戏《装甲核心2-另一个时代》中，通过继承前作的游戏记录可获得强化人的能力，人手术最高可到第五级，效果是提高喷射的回复速度。根据机体装配的性能甚至够进行无限飞行。

轨道空投舱 >>> ORBITAL DROP PODS

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC

概述

一种一次性使用的轨道空投装置，以一种高效而快速的方式部署自己的机动部队。其装置内部可以容纳一台AC或MT级的兵器。

OVERVIEW

空投舱是一种可以将MT或AC级的兵器灵活且快速部署到任务地点的一次性运输载具。已知伊库萨级宇宙运输舰安装有轨道空投舱、能从行星轨道上进行排级规模的空投。

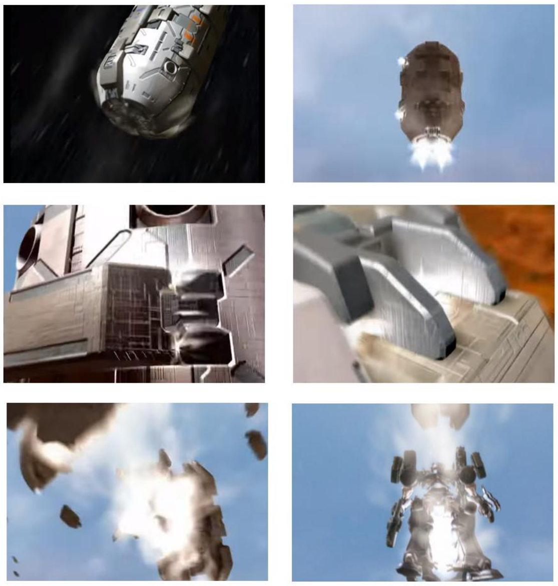
用途

这些空投舱首先会以十几马赫速的高速再入大气层、舱身全部由耐高温的特殊轻便材料所制成，足以抵御高速进入大气层时与大气摩擦产生的高温热浪。

而后当高度下降到一定距离（通常是离地面1000米左右的高度）后空投舱会立刻进行减速、随后安装在舱身上一圈的用于稳固结构的保险装置被强制排除出去、最后空投舱如同蛋壳一般炸裂开来、容纳与其中的机体一边开启减速一边平稳的降落到地面。

问题点

但实际上空投舱本身的防御能力很差，再入大气层后完全是无防护的状态、如若没有掌握制空权的话，很容易被配备有远程武器的敌方AC进行狙击。在ED228年的地球，曾有某武装势力使用空投舱，空投MT大部队到扎姆沙漠的行动、但结果、大量的空投舱被配备有远程雷达以及远程武器的区区一架AC在上空击破，还来不及投放MT，空投舱连同里面的乘客一起被炸成了碎片。



▪ 虽然《装甲核心2》的实际任务中并没有用到空投舱的关卡，有点片头动画欺诈的意思，但最终空投舱在资料片《装甲核心2-另一个时代》的某个任务中出场了一次、玩家可以在地面上狙击漫天的敌方空投舱。

MOBILE WEAPONS PS SERIES

-机动兵器篇-

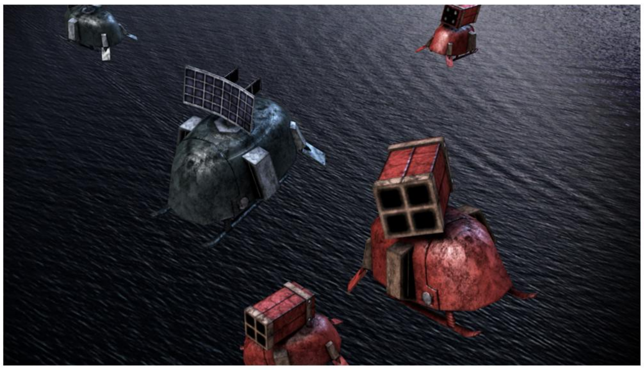
『主战兵器』

GUARD MECH

无人警戒机甲

INFORMATION

无人警戒机甲是各大企业和其他势力主要部署于各个设施、用于警戒任务的小型机甲的统称，一般也称之为无人机、哨戒机甲、无人战斗兵器等等。
其最大的特点是便宜量大、结构简单、维护方便、生产成本很低、即便大量损失也可以轻易的弥补。而且由于不用担心人员伤亡、无人警戒机甲可以派遣任何地方执行任务。
虽然处于成本的考虑、单体无人机甲只配备了轻火力和轻装甲、其配备的电子产品（如芯片、传感器等等）也是最低级的、所以战斗能力很低，对AC级别的兵器几乎构成不了威胁（少数类型除外），但是，一旦成群集队的出现的话又得另当别论了。
总的来说、无人警戒机甲弥补了各方军事力量的不足、构成了军力金字塔最基础的警戒网络。
此外无人机甲中也有一些高成本的特殊类型、用于执行专门的军事任务。



GUARD MECH
-RED WATCHER -

红色守望者

INFORMATION

《装甲核心2另一个时代》里出现的一种小型无人警戒机甲。这种警戒机甲以廉价著称、主武器是一门双联装极细光束炮，由于性能十分低下，一般会大量部署与基地内，以数量来应对入侵者。

GUARD MECH
-AMBER SANIL -

琥珀蜗牛

INFORMATION

于《装甲核心2另一个时代》登场的一种多用轻型无人警戒机甲，主武器只有一门中口径的火箭炮，火力非常贫弱。由于单机的战斗力十分低下，一般只充当基地内的基层防御力量（炮灰）。

GUARD MECH
-IRON WIDOW -

钢铁寡妇

INFORMATION

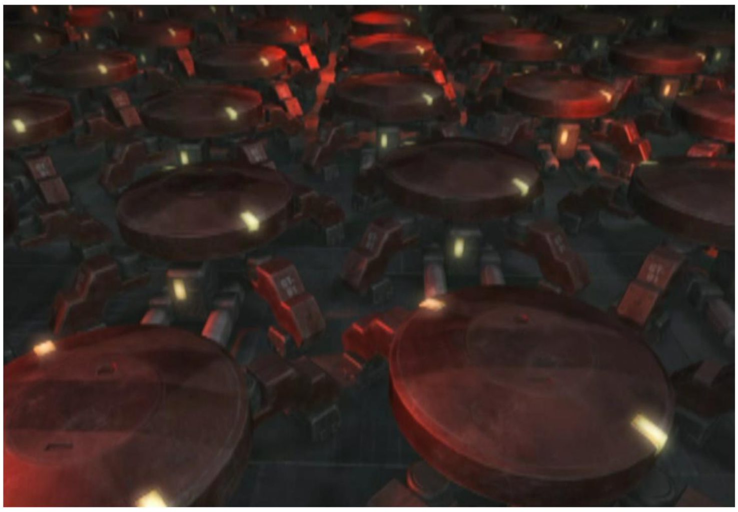
登场于《另一个时代》中的无人驾驶多脚型警戒机甲。
主武器是双联装机炮型武装臂，多脚型脚部能够确保在行进间开火。由于其机动灵活，经常被部署在矿山内作为隐蔽的防御火力。

GROUND VECHICLE
-FLYING TIYE-

GROUND VECHICLE
-GROUND TIYE-

GROUND VECHICLE
-AQUATIC TIYE-

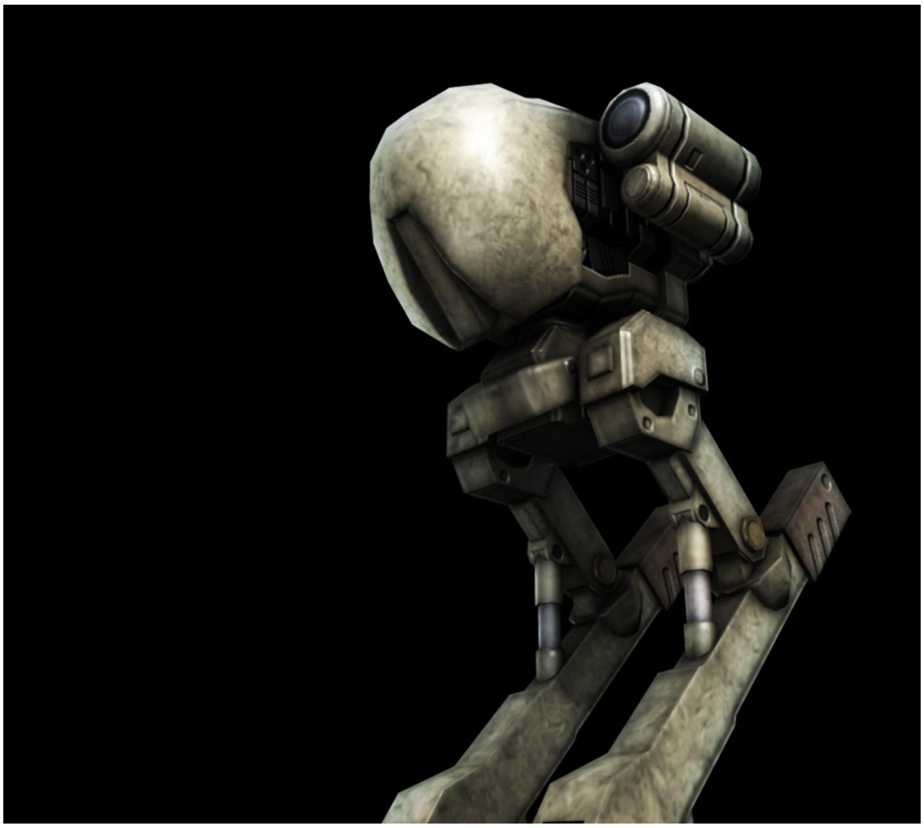
GROUND VECHICLE
-ENGINEERING TIYE-



主教式

INFORMATION

登场于《装甲核心》初代、历史上第一款反关节型MT。
据说铬合金公司原本是打算以坦克的高机动化为目标而进行研制，但因为设计上的问题最终市售版本并没有达到设计上的预期，机体的机动性并不高，防御力也很一般，武器方面只搭载了双联装的低功率能量机炮，总体而言单机的综合性能很低。
不过由于售价比较低廉，因此市场上的接受度倒是挺高，还出现了不少衍生机型、但改装空间有限、总体性能上的提升很有限。
此外铬合金公司也大量采购本机作为内部装备。
作为一款军用MT，主教式在性能上相对落后，但是在市场上还是很成功的产品，甚至还有后续机型的研发。

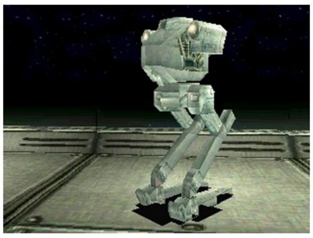


MUSCLE TRACER
- BISHOP TYPE1 -

棕灰色涂装的主教式MT是市面上最常见的样式、几乎随处可见的标准市售版本。机动性非常普通，火力也是平平无奇。但是只要数量一多，即便是渡鸦面对也会有所头疼………的吧。

MUSCLE TRACER
- BISHOP TYPE2 -

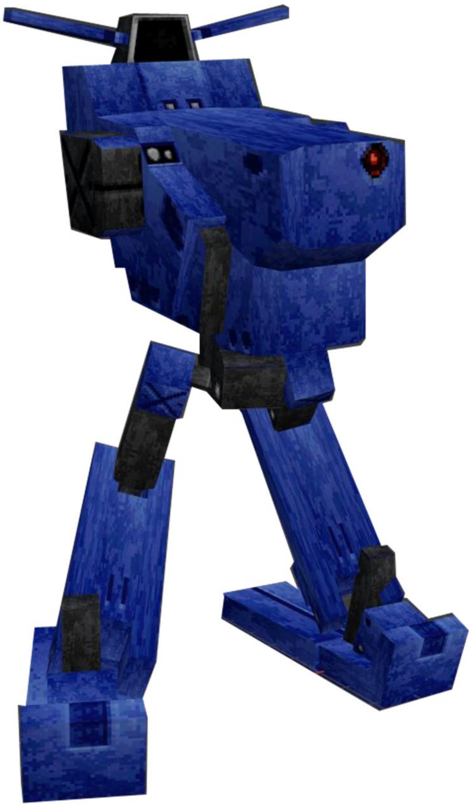
铬合金精锐部队所装备的主教式MT，除了涂装变更为银灰色外，内部的零件也更换为了高性能的版本，比起市售版本性能更高、特别是旋转能力，提升了50%，不过武器没有变更。

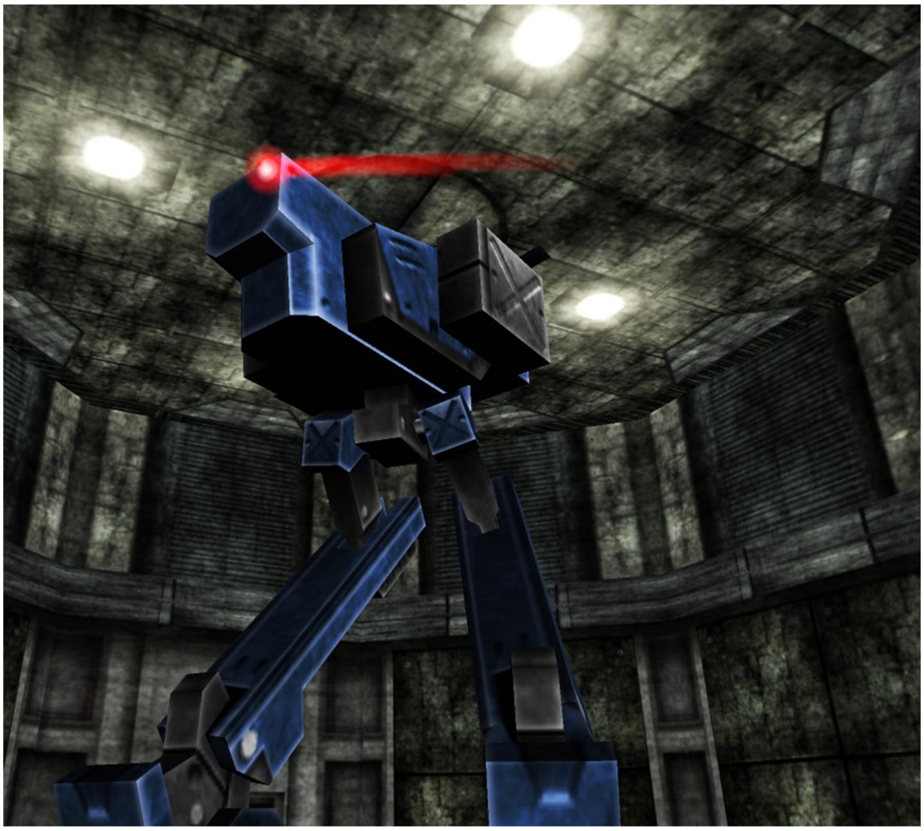


警戒步行者

INFORMATION

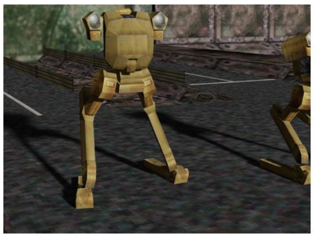
初代《装甲核心》中登场的反关节型MT、「主教」的一种衍生机型。
外表上与原型机相比区别较大，比如原本圆形的躯干变更为了传统的四方形设计，垂直的装甲分布导致机体对实弹武器的防御性能下降。而且由于是警察性质的军用武装，因此在机体的背部安装了警示灯。
武器方面部分保留了双联装的低功率激光炮，部分则换装了更为廉价的实弹型武器。
总体而言、本机的性能也只是与老旧的「主教」不相上下，而防御能力更为低下。主要是各个地方的都市警卫势力采购来充当都市的警卫力量。
另外机体涂装方面有两种颜色、除了常见的天蓝色外还有深蓝色涂装的样式。





MUSCLE TRACER
- BISHOP TYPE3 -

土黄色涂装的主教式MT是市面上最常见的样式、几乎随处可见的标准市售版本。机动性和火力平平无奇。面对死对头丛云盛世的MT或者AC部队时、也几乎没有任何优势。



MUSCLE TRACER
-BISHOP 2 -

主教的后续机型，整个个头儿比初代大了整整一圈。
「主教2」经过了改进、大幅提高了防御性能。
武器方面除了双联装能量炮外还加装了导弹发射装置、提升了中远程火力。

ARMORED CORE
-BASIC AC -

基础AC

INFORMATION

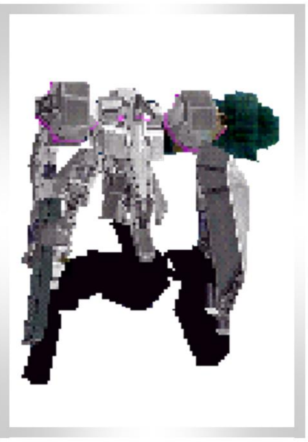
大深度战争爆发前、在渡鸦之巢登记的大部分渡鸦最先使用的AC。
虽然零件都采用了基础款的产品，但综合性能却不落后，足以让那些菜鸟新人进行驾驭。
武器方面、装备有基础型的单肩型雷达、AC用步枪、标准型格斗刃等等、在火力上只能算是勉强够用吧。

ARMORED CORE
-BASIC AC -

基础AC（火星）

INFORMATION

大深度战争结束80多年后、人类殖民火星的时代，火星和地球的那些新晋渡鸦们的基础AC。各项零件都选取了性能比较均衡的产品，因此虽然朴素但性能依然是有保障的，武器装备方面跟几十年前的前辈们也没啥太大的差别。
此时渡鸦之巢早已不复存在，取而代之的是康科德公司。

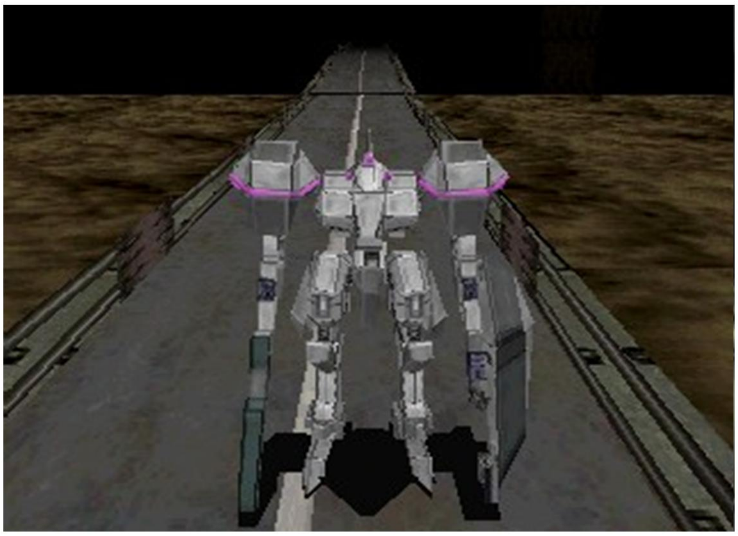


ARMORED CORE
-VIXEN -

雌狐

INFORMATION

登场于资料片《幻影计划》中的铬合金精密武器公司独自研制的高性能AC、一般交付给公司内部的精英部队所使用。
本机的外观特点十分鲜明、如同锐角三角形一般的外胸甲、头部零件上的剑型天线、形似反关节一般的腿部结构、以及垂到机体膝盖以下的修长的手臂等、都让本机印象深刻。

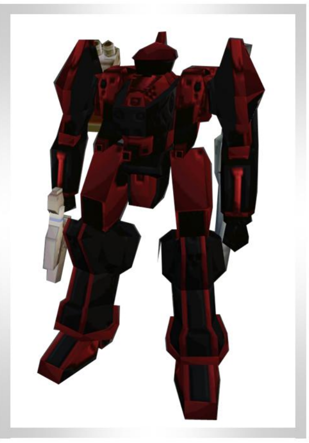


ARMORED CORE
-VENOM -

毒液

INFORMATION

铬合金精密武器公司生产的量产型AC。作为「雌狐」的原型机种，核心部分使用了同类型的零件（不同批次的生产型号，使得若干细节或许会有不同、但基本设计都是统一的），整体的轮廓也非常酷似「雌狐」。
本机在游戏中并未登场，只存在资料中。



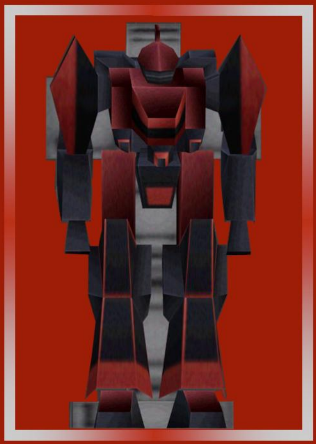
ARMORED CORE
-NINE BALL -

九球

INFORMATION

AC「九球」在BOSS级单位中拥有整个系列数一数二的实力和人气。

最初登场于《装甲核心》初代、公开的情报显示这台AC是艾萨克城竞技场大赛霸榜的王者、哈斯拉·旺的座机。红黑相间的鲜明涂装、加上与普通机体相差悬殊的战斗力、本机也被誉为“红色的恶魔”。



ARMORED CORE
-NINE BALL -

九球生产工厂

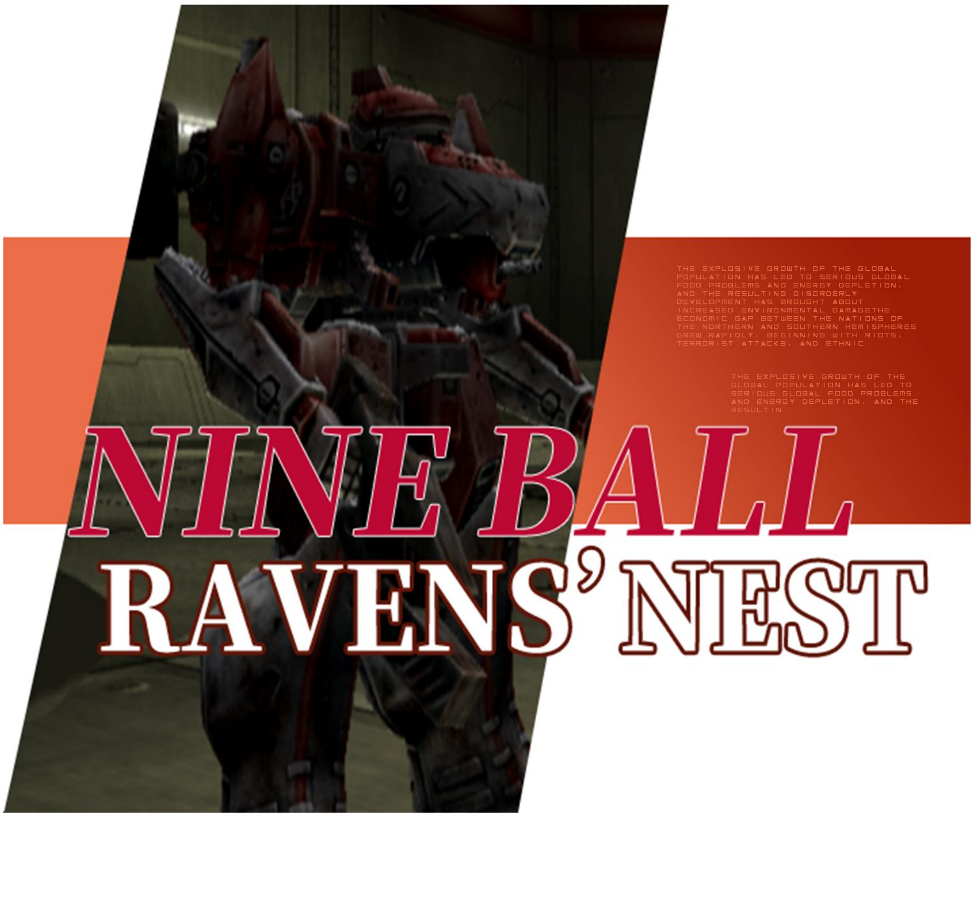
INFORMATION

「九球」是一款高性能的量产型无人驾驶AC，其生产工厂就位于艾萨克城郊外某地。

在渡鸦弗里·茨邦闯入该工厂后，发现里面陈列着大量已经组装完毕的「九球」，只待输入AI便可活动。

在大深度战争爆发前夕、包括这座工厂在内、渡鸦之巢的核心设施都被全部破坏。

武器方面、配备有标准的AC用脉冲步枪、小型导弹发射器，激光格斗刃和重型榴弹发射器、火力不容小觑。
特别是机体在发射重型榴弹炮时无需架设，并且以及几乎可以无限的飞行时间而著称、因此也导致外界一直认为哈斯拉 · 旺是一名做过多次强化手术的强化人。
但实际上，「九球」是渡鸦之巢的秘密工厂内所制造的量产型无人AC、尽管是一架量产机，但综合性能、包括火力和机动性都远远凌驾于当时AC的普遍水平。唯一的弱点是防御性能不算太高、但也高于同等级AC的平均水准。甚至一次任务不会出动超过2架（也有例外）。
「九球」由AI操纵，为了混淆视听，所以跟有人AC一样设置了驾驶舱。只有当光靠渡鸦单独无法处理掉的事态发生时、渡鸦之巢的主控电脑才会派遣「九球」投入使用、清除目标。因此实际上并没有任何人见到过驾驶员哈斯拉 · 旺的尊荣，网络上一切与之有关的情报都是渡鸦之巢刻意发布出来混淆视听的伪造信息、并没有任何的正式记录。
但实际上「九球」的实力也是在和无数对手和强敌的交战中、积累和进化的，只不过进化主要体现在了AI的战斗力改进上，而非机体的改良上（作为最终杀手锏的九球 · 炽天使另当别论）。
最终在两位异常因子（菈南 · 希德和弗里 · 茨邦）的奋战之下，伴随着渡鸦之巢的陨落、主控电脑和生产工厂的彻底毁灭、似乎没有「九球」幸存下来。接下来便是铬合金和丛云盛世两大公司的双双毁灭、以及大深度战争爆发、接着几十年的时光过去了。
虽然「九球」似乎就此彻底湮灭在了历史之中、但仍然其深远影响着人类社会。



ARMORED CORE
-NINE BALL 1.0 -

大深度战争前，由渡鸦之巢所研制的高性能无人驾驶AC，由渡鸦之巢的AI人格所控制。作为一款高端量产机，生产总数不明。随着渡鸦之巢的毁灭，推测全部被摧毁。

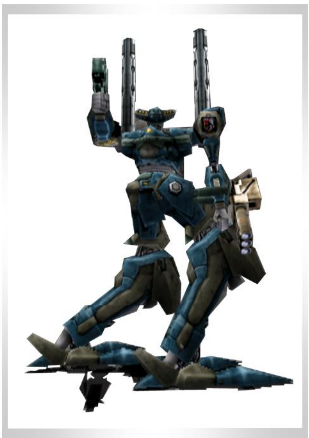
ARMORED CORE
-NINE BALL 2.0 -

由无人自动化工厂在大深度战争结束后所生产出来的全新批次的「九球」、机体的武器装备与早期一致，但机体的体积更大。
已知生产数量为1。

即便是在80多年后的火星，仍然不时有「九球」的模仿者出现、同时火星竞技场大赛的王者也被主办方赋予了“破九者”的殊荣。
实际上他的身影又在之后的时代里若隐若现，在地球上的某处未勘测地区、被地球政府命名为失落之地的自动化工厂设施内、则保存着「九球」完好的资料。

地球历228年、地球的局势处于一片混乱之中。某日、在新阿瓦隆地区当地的竞技场大赛的比赛现场，突然闯入了一架陌生红色的AC，在短短数分钟内就相继歼灭了正在前来拦截的2架AC。虽然后来这架AC被阿瓦隆当局紧急委托的渡鸦所击败，但给当局的震撼无以复加，因为那架机体与大深度战争前、充满了传说的名AC、「九球」外观一模一样。
从事后回收的残骸看，这确实是一架无人驾驶AC。
地球政府推测这架机体来自失落之地的全自动化工厂。而「九球」再度重现人间，似乎是一种宣誓行为。

『惊恐者装备机甲』



ARMORED CORE
-BOUNCA DOG -

弹跳犬

INFORMATION

登场于《装甲核心2》，“惊恐者”特种部大量配备的轻型反关节型机体、是“惊恐者”在火星发动叛乱后的主力。
作为一款基层士兵用的低端型号，虽然装甲较为单薄，但机体非常灵活，而且武器方面仍然配备有AC用机枪、激光格斗刃和肩扛式的重型等离子加农炮、火力十分凶悍。

ARMORED CORE
-STRAY DOG -

流浪犬

INFORMATION

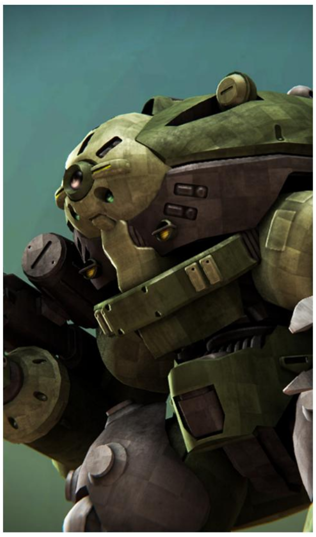
登场于《装甲核心2》的定制型AC，“惊恐者”特种部队的重型浮筒型机体。
作为一款高级机、机体的零件混搭了翠绿和吉奥矩阵两公司的产品。
武器方面、配备安装了激光加农炮型重型武装臂、和大型弹仓型导弹发射器，是专门为远程作战而设计的。

MUSCLE TRACER
-DEVASTATOR-

毁灭者

INFORMATION

于初代《装甲核心》登场的巨型特殊MT[注]。
作为铬合金秘密开发的机体，代号「破坏者」的这款大型机也是公司手里最后的一张王牌。本机的身躯相当庞大、远远超出了同期任何MT大型机的规格。不过虽然身躯庞大，但「破坏者」能通过推进器进行滑行移动，机动性相当的不错，当这架钢铁巨兽在地面进行滑行时、宛如地动山摇一般令人颤栗。
武器方面、「破坏者」装备了包括导弹、榴弹发射器在内的重装备、火力非常高。
不过，由于当时在设计时火控上的落后，导致在实际战斗中攻击的频率很低，而且，外装甲由于采用了普通材质，所以机体的防御力并没有外表看上去的吓人。据说在大深度战争爆发前夕、铬合金和丛云盛世死斗的最高潮阶段，出现过一架毁灭者出现在阿瓦隆之谷一带的目击传闻。



CHROM FIANL WEAPON
-DEVASTATOR-

铬合金的王牌

INFORMATION

在游戏的其中一个分支线路、丛云盛世取得胜利的路线里、由于完全输给了对手丛云盛世公司、资产也被全部剥夺，原铬合金公司的残余势力在阿瓦隆之谷的近郊部署并启动了「破坏者」。在黄昏下作战的巨大兵器也带了一分大厦将倾、落日余晖的意味。虽然在战斗中、这架铬合金最后的王牌也被渡鸦所摧毁。

▪ 巨大MT“毁灭者”是游戏系列中不可或缺的“大型特殊兵器”的元祖。而在后来的《装甲核心-纽带》的革命光盘的复刻任务中，本机也重新登场、外表细节上有多干差异的「破坏者」火力得到了大幅提升、但是防御力却如纸糊的一般、十分容易摧毁。

BIO WEAPONS 生物兵器 ①

INFORMATION

生物兵器注出现在《装甲核心》系列任务中的频率并不高，姑且只能该算是锦上添花的产物、但是这类敌人却着实有些不凡的魅力。

在《装甲核心》初代到《装甲核心2-另一个时代》、这5部作品中出现过的生物武器大致可分为两类。

第一类是碳基生物，这一类是由人类的企业所研制而成。这类生物武器是企业是以现有生物样本为基础，再添加其他生物的DNA和自研的生物武器器官制造而成。

根据现有情报显示、在大深度战争爆发前，化学达因公司曾研制出了代号“虫怪”的生物兵器。这家公司为了测试其生产的生物兵器的性能而故意将其散布到了地下都市加尔城，并造成了严重的生化灾害。而到了人类回归地表、地球殖民火星的年代、也曾在废弃的大深度核掩体区目击到了类似跳蚤的大型生物兵器出现。它们的共同点都是通过体内的生物武器器官来发射化学能的酸液或者电浆、其威力能够腐蚀或者溶解装甲，即便是AC也是棘手的对手。

不过这两种生物兵器并非不可消灭，而且保留在其中的生物原有的习性使得它们并不适合扩散繁殖。所以它们的出现并未对人类社会造成太大的动荡。但另外还存在一类名为“迪索达”的硅基生物兵器，则又要另当别论了。

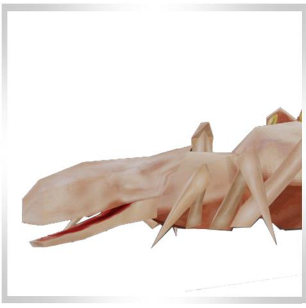
▪ 生物传感器是AC头部零件的附加功能之一、是锁定这类任务里出现的生物武器不可或缺的功能。

BIOWEAPON
-WARRIOR BUG -

战士级虫怪

INFORMATION

虫怪[注]是出现于《装甲核心》初代、由化学达因公司研制而成的一种生物兵器。可分为数量庞大、体型较小的战士级和大型的百夫长级。小型的战士级虫怪的武器是从口中吐出绿色的生物腐蚀液。



BIOWEAPON
-CENTURION BUG-

百夫长级虫怪

INFORMATION

一种大型生物兵器，又被称之为“女王”。因为只要有一头百夫长级存活的情况下，小型战士级就会无限繁殖出来。其攻击性武器是生物激光加农炮、威力即便是AC级的兵器也很难以招架。

BIOWEAPON
-SCOUTER FLEA -

跳蚤·侦察者

INFORMATION

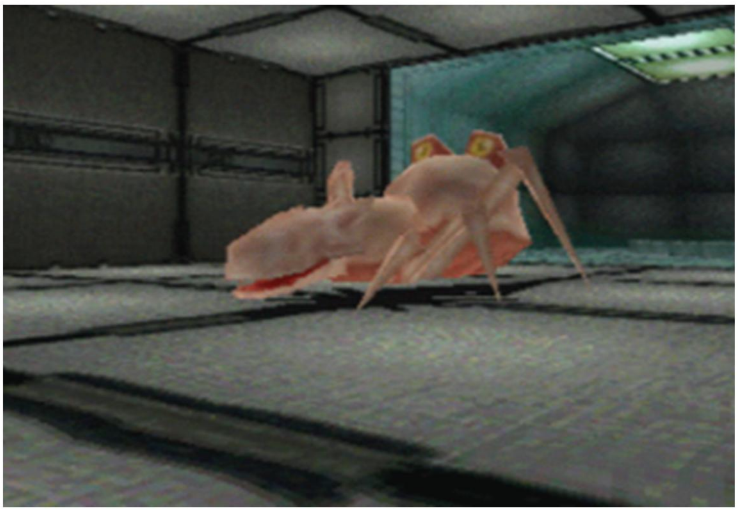
出现在资料片《AC2另一个时代》里的生物兵器、将跳蚤经过基因改造后的产物，名为跳蚤侦察者。这些改造跳蚤的体型变的相当大、拥有很高的跳跃能力。同时其吐出的热溶解液甚至能够熔化AC的外甲。

BIOWEAPON
-DESTROYER FLEA-

跳蚤·毁灭者

INFORMATION

登场于《AC2另一个时代》的生物兵器的中枢单位、能够产生小型体。其外观是比AC更大的灰色跳蚤。武器有生物光束加农炮和能够快速腐蚀金属的溶解液，单体战斗能力很高、即便是AC级也是棘手的敌人。



▪ 虫怪（BUG）是整个游戏系列中最早出现的生物兵器。

企业联盟
INFORMATION

企业联盟是在大破坏发生后、由那些幸存的企业们所组成的企业同盟，同时也充当地下社会管理机构的职能。
百年计划便是由企业联盟提出并实施的、带领残存的人类走出了战后的阴霾、迎来了稳定的社会局面。
但局势稳定后、随着企业间竞争的不断升级，这个松散的联盟组织很快也随之烟消云散在了历史的进程中。

ORGANIZATION
-CORP . UNION -

地球环境重现委员会
INFORMATION

大破坏之后中出现的一个非盈利团体。云集了不少世界上屈指可数的科学家。明面上是为了“让荒芜的地表世界获得重生”而四处活动。但团体的真实面目是巨型复合企业丛云盛世公司在背后所操控的傀儡，在其指示下辗转世界各地进行调查、挖掘旧时代遗落的科技将其转为己用。有时遇到困难时也会雇佣渡鸦来为其解围。

ORGANIZATION
-E.E.R.C. -

都市警卫
INFORMATION

地下都市社会形成后出现在各个都市的城市自卫力量，是各个地下都市的企业所创建的治安维持组织、相当于旧时代的军警的结合体。毕竟是守护自己的家乡，所以尽管装备普通，但成员的士气颇高。
但如果没有企业势力在其背后支持，其实力相较于一些反体制的极端组织也逊色不少。另一方面、由于都市警卫又是各个都市政治系统的一部分，所以很多事情上只能顺应大企业的意志。各个都市警卫对于很多自身无法处理的问题都会请求渡鸦的协助、因此顺势成为了渡鸦之巢的常客。

ORGANIZATION
-CITY GUARD -

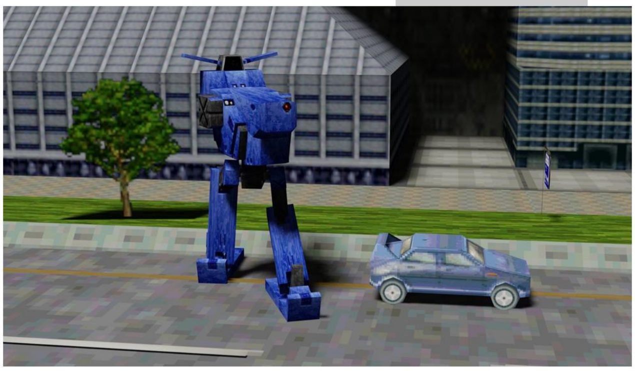
抗争团
INFORMATION

大深度战争爆发以前出现的一股比较大的极端反体制势力。
虽然旗帜鲜明的提出了“将地下世界从企业控制中解放出来”的口号，但实际上是从云盛世公司所豢养的打手，暗中接受了公司的大量支援、进行各种非法活动。
与处于对立关系的另一股反体制势力「风暴乍现团」相比，高性能装备较多、拥有AC、MT、无人战斗兵器乃至强化人。不过，就普通百姓看来、这两者之间并没什么区别。

ORGANIZATION
-STRUGGLE -

EARTH ENVIRONMENT RECLAMATION COMMITTEE
CORP. UNION
CITY GUARD
STRUGGLE

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGE THE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC



宇宙据点进行袭击，但在行动却并不顺利。对枫号宇宙空间站的首次突袭以失败而告终、之后丛云盛世将空间站要塞化，第二次行动复出了惨重伤亡才成功。
而之后丛云月面基地的破坏工作也以基地的完全自毁而落幕。虽然最后破坏卫星炮的任务成功，老对手也被完全肃清，但从结果而言，铬合金巨人的真实实力没有明面上那么光鲜，
“相较于以已经将主要势力移往宇宙的丛云盛世、铬合金公司本来在宇宙开发上就处于落后的位置上。”
AD老师是如此解释铬合金的失误的。

假设之二

史学界另一种主流观点却大相径庭，认为当时铬合金在两强对抗中逐渐趋于了下风、并且颓势一发儿不可收拾。坚持这种观点的历史学界泰斗ELESHIS教授是如此叙述的:
“当时、丛云盛世会使用了某种手段、将与铬合金公司关系深厚的化学达因公司研制的生物兵器给大量的释放出来、结果引发了都市被生物兵器所包围的中大事件，再加上对手的情报操作，将这一系列的责任全部推给了铬合金公司。
此时整个地下世界批判的呼声相当强烈，而渡鸦之巢方面也断言“这股大潮无法停止、铬合金公司将会毁灭”。最为最后的强硬手段，铬合金的黑手套“风暴乍现”团占领了作为地下都市生命设备的空气过滤器，发出让丛云盛世解散的要求，不过最终失败了。
被社会舆论逼入绝境后、虽然铬合金公司还打算拼一把、使用新型的无人AC以武力逼迫社会妥协，但这个计划被已经准备好了对策的丛云盛世所化解。最终公铬合金司解体，资产也被丛云盛世公司所吸收。
不过由于实力雄厚，在公司解体后，残存的部分人员依然在活动，坐拥超级兵器「破坏者」继续打算负隅顽抗，不过最终被渡鸦所击破，铬合金与丛云盛世之间的争斗告一段落……但谁曾想，企业间的斗争并未中介，因为新闻中，很快就播放出了作为铬合金继承者的巴列那公司与丛云盛世开始对抗的消息。

历史遗产

不管如何、一个不争的事实是、在大深度战争的初期、铬合金公司与丛云盛世这两家巨型复合企业双双毁灭。在大深度战争结束后，以铬合金系的能源公司赛特为中心、部分原铬合金一系的公司又重新建立起了翠绿公司的新集团。而另一些则加入了巴列那公司。后世也有部有识之士对这家公司持完全否定的立场、在他们看来、就是因为铬合金公司不懂得适当退让，才最终酿成了大深度战争的巨祸。

MURAKUMO
从云盛世

RIVAL GIANTS
对立的巨人

从云盛世公司是人类地下社会形成后出现的两强企业之一，于地球历120年（大破坏的14年后），由很多拥有高技术、但缺少资金的企业合并成立。
注册资金1.17亿C、关联就业人口300万名。作为一个工业领域的企业、专门从事从家电到军事机器在内的多领域产品的研发及销售、以制造出高品质且高性能的产品而引以为傲。
公司旗下的MT、AC部门拥有大量掌握着顶尖实力技术人员、通过积极的引进新技术、最终与铬合金公司平分了整个市场的份额。其总部位于阿瓦隆之谷，企业的宣传口号是“技术的从云”。随着时间的推移、那些反铬合金公司的企业也逐渐与从云盛世公司站到了一起、随着自身实力的逐步壮大、到了地球历130年代、已经成长为了唯一能和铬合金对局的企业。

经营风格

公司的基本组织架构分为5部（见下图）、并以各个部门为中心构成了支部会议（组织），其上则是总经理和相当于最高机关的运营委员会。而属于支部会议的机构有经理部门、负责后方和涉外的部门、维护部门、秩序稳定部门和派遣部队。
作为运营委员会基层组织的查询委员会是独立存在的，包含惩罚部队、情报管理委员会和对外交涉委员会三部门。此外旗下拥有集团公司“出云材料”。
关于宇宙开发方面比铬合金公司推进更快、拥有「枫」号宇宙空间站以及月面基地「罗瓦」。此外、公司研制和使用的兵器名称嗜好以汉字来表示。
从云盛世似乎带着些许“抗争性质”的立场或令大众同情的背景，而且从公司的言行上看、对渡鸦的态度也不像铬合金那么狂妄和蔑视。
但实际上一旦得势后，便会态度大变，不仅会公开宣传“我们是正义的一方”、对渡鸦也会展示出如同铬合金一般傲慢的带有统治者的语气。说到底，从云盛世与铬合金不过是一丘之貉罢了。前者狂妄、后者虚伪。
另一方面,除了暗中支持反抗铬合金公司的恐怖组织“抗争团”外、还在明面上还支援“地球环境重现委员会”、后者表面上是一个提出让荒芜的地表重生的非盈利团体。但实际上从云盛世只是为了方便公司挖掘旧时代的军事技术而进行的合法掩护而已。
另外、公司还使用挖掘出的旧时代的先进技术、进行非人道的强化人手术或实验、并且在集团旗下成立了进行非人的技术研究和兵器开发的秘密组织“水曜日机关”。所以、从云盛世从不像他自身宣传的洁白无瑕、和铬合金一样是罪恶累累。

悬案

铬合金和从云盛世这强企业都在大深度战争爆发的前后时间点上毁灭，但这场长达30年的战争也导致了大量资料的遗失，后世的历史学者只能从发现的碎片中尽可能的拼凑出有用的信息、而导致两强企业覆灭的原因也变为了历史悬案。但史学界毋庸置疑的认为，有一名强大的“异常因子”在其中起了非常大的作用。

假设之一

史学界有一种主流观点认为当时铬合金在对抗中占据了上风，而从云盛世则被逼入绝境。民间历史学者GP老师是如此在他的著作《双雄陨落》中描述的：
“那时为了应对地球上的劣势、从云盛世一边对宇宙空间站站「枫」号进行要塞化的工作、一边将大量的公司资产送往宇宙。同时公司还开始采取行动将势力转移至宇宙、例如图谋重启月球基地「罗瓦」等等。可最终、这座宇宙空间站被铬合金所占领，而月球基

MURAKUMO MILLENNIUM GROUP

工业一部：负责设计开发、运作测试、市场调研、情报系统/宇宙开发二部：研究开发，下辖管理运营部、运输部和维修部门/化学三部：下辖研究开发部、产品测试部、市场调研部/生化四部：负责设计和研发、下辖销售渠道管理部门、市场调研部/情报管理五部：负责情报管理和情报系统

▪ 从云盛世的英文全称是=Murakumo Millennium

THE HOME OF MANKIND
PS SERIES

-地点篇 · 地球-

『甜蜜家园』

ISAAC CITY 艾萨克城

艾萨克城是基于百年计划所建造的最早的地下复合型都市，也是所有地下复合型都市的样本。城内居民拥有引以为傲的地下世界最大规模的经济和产业中心。整个都市都铺设了电脑通讯网络、城内所有的区域和其他都市都通过网络连接在了一起。

这里也是铬合金公司的大本营。在大破坏过了半世纪、企业联盟解散后，铬合金公司作为百年计划的执行机构、早已君临了整座都市。

作为确保自身利益的手段、公司也在推动城市管理体制的不断改革。到了临近深度战争爆发前的时代、对于艾萨克城来说，铬合金公司作为管理者已经是不可或缺的存在。

此外城内还有大量其他公司、经济活动十分发达。但为了争夺市场份额企业之间也是在不断残酷的竞争，期间会使用各种的强硬手段、因此后来又出现了都市警卫这一组织。丛云盛世公司在这座城内也坐拥不少资产、例如第七发电站、夸脱高原机场、位于湾区的丛云第五仓库。

讽刺的是、正由于艾萨克城的战略重要性，在之后的大深度战争中这里几度被战火所侵袭，成为了这场战争中最大的激战区域和受损最严重的都市。

战后在人类回归地表、移民火星的大潮中、这座曾经辉煌过的地下都市更名为新艾萨克城。

都市结构

整个地下城采用了分层的构造、最高的一层是企业的办公大楼或上流阶层的居住区、设有企业直营的大量店铺。这里残留着沿革着百年计划最初的理念所建造的计划都市的各种痕迹。

此外、最上层的周边以及其下面设置为了普通的社区或中产阶级的居住区。这里是各类经济活动的场所，再周边一圈则是精密的工业区，生产了城内绝大部分的消费品。

这里的交通网络非常完善，各个区域的往来都很便利。不过近年来，由于百年计划在执行上发生的偏差，道路拥堵非常严重已经成为了城市的一大顽疾。而作为交通手段、有配备了氢发动机或超导马达的各类汽车，各个区域间也有固定班次的列车。

但是更下面的阶层，就是最底层，治安环境非常恶劣、则朝着平民窟的方向发展，逐渐孵化为了犯罪组织或恐怖主义集团的温床。

问题点

由于是最早建造的都市、在经过了经年累月的岁月流逝后，不少设施开始老朽化。特别是化为了贫民窟的最底层，各种非法建筑横行，仿佛这里已经被排除在了百年计划之外一般。极端的贫困成为了这里滋生出各种问题的源头、非法难民、各种各样的犯罪团伙乃至恐怖组织，成为了艾萨克城的不稳定因素之一。

周边设施

地下都市的地表部分虽然零星的散布着大破坏时的废墟，但是也部署了各种新建的采光装置、微波整流天线能量工厂、宇宙港等大型设施。

宇宙港的吞吐量也很大，拥有可供水平起降的航天器SSTO的飞行跑道（主要用于运输人员）和用于运载大重量单位的HLLV(重型可升降发射载具)的垂直起降设施。

而都市的西南方还坐落着一座荒废旧的军事设施、被地球环境恢复委员会所征用。

NEO ISAAC CITY 新艾萨克城

大深度战争历经30年之久，作为最激烈战场的艾萨克城早已不复往日的繁华、变的残破不堪。而幸存的人们为了避难，在旧艾萨克城的地表部分建造了一座新城、配合回归地表的运动称其为新艾萨克城。

作为铬合金公司继承者的翠绿公司也把总部设在了此地。

在旧时代、地表的的大部分区域都是大破坏后遗留下来的遗迹、仅仅只建造了宇宙机场和微波天线设施，不过在大深度战争结束后，地表区域已经获得了重建、出现了大量的新造建筑物。

而然地表的复兴工程随着火星的动乱而截然而至，地球政府为了重建火星，不得不分掉了大量的预算，因此地球各地大量的在建工程被迫停滞了。

ELEVATOR FACILITY>>

大型电梯上面部分。

UNDERGROUND CITY >>

大型电梯下部地下都市区域

UNDERGROUND RREIDETIAL DISTRICT.SECTOR 7>>

第7地下居住区（原艾萨克老城区）

ZAM CITY 扎姆城（旧）

基于百年计划所建造的地下复合型都市之一。位于加尔城以南、艾萨克城以西的位置上。

作为地下都市计划最早被建造的其中一座都市，在经过了岁月的洗礼后、到了地球历150年底啊，已经到处都显的陈旧。所以呢，旧城改造的工程也做的红红火火。

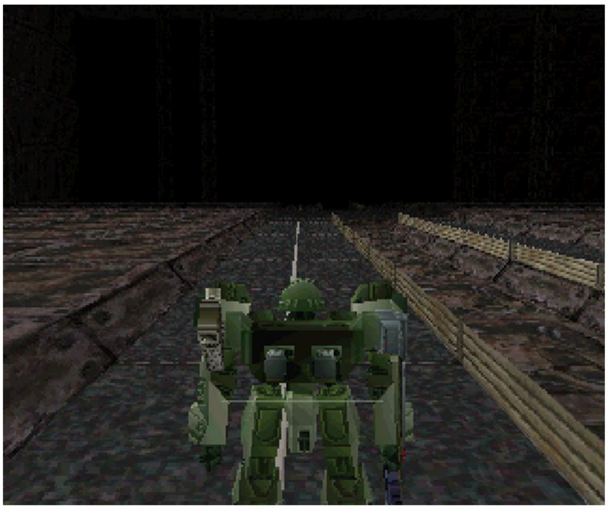
不过原本市政基础设施改造的主导权被铬合金公司握在手里，但后来不知为何旁落到了死对头丛云盛世公司的手里。因此铬合金公司就利用起了自己的黑手套、恐怖组织风暴乍现团积极地进行阻止和破坏。

顺带一起，当扎姆城的工人阶级为了维权而占据了废弃工厂的时候，都市警卫就立刻委托了佣兵将其清剿。

大深度战争结束后，随着人类逐渐回归地表，城市更名为了旧扎姆城。

而奥矩阵公司在此设有奥克飞机维护工厂。

工厂内部设施完善、拥有能够完整维护圣殿MK2型大型轰炸机的能力。



ABANDONED FACTORY >>

废弃工厂区域、位于扎姆城东的位置。

ARG AIRCRAFT M.H. >>

大深度战争结束后由新兴企业吉奥矩阵公司所建造的大型飞机维护工厂。

VENTILATION FACILITY >>

废弃物处理工厂

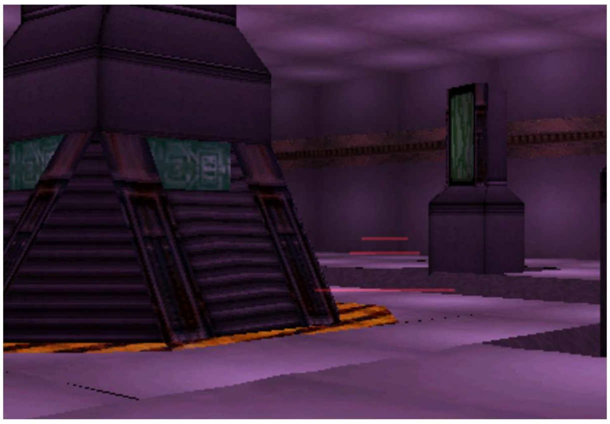
<AC2AA> MISSION ABOUT

《阻止破坏轰炸机》《清除废弃物处理厂占据者》《拆除工厂内炸弹》《破坏安保系统》《渡鸦评价测试》

GAS STORAGE 雷普利普 station 存储站

一座远离都市区的大型有毒气体存储设施，原本是是一家化学武器工厂，后来化学武器停止生产后这便当做了危险品存放的仓库。里头存储着作为大量工业原料的能够腐蚀金属的有毒气体。因为是危险设施，所以只有无人警戒机甲在守卫。

在铬合金和丛云盛世的争端中、被渡鸦之巢委派的渡鸦所炸毁。



REPRIEVE STATION >>

这里存放着大量作为化工原料的有毒气体

地形设施 INFORMATION

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL

THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY DEVELOPMENT HAS BROUGHT ABOUT INCREASED ENVIRONMENTAL DAMAGETHE ECONOMIC GAP BETWEEN THE NATIONS OF THE NORTHERN AND SOUTHERN HEMISPHERES GREW RAPIDLY, BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC THE EXPLOSIVE GROWTH OF THE GLOBAL POPULATION HAS LED TO SERIOUS GLOBAL FOOD PROBLEMS AND ENERGY DEPLETION, AND THE RESULTING DISORDERLY BEGINNING WITH RIOTS, TERRORIST ATTACKS, AND ETHNIC

AGREA ISLANDO 旧海底基地

位于阿格亚里岛下的一座大型海底基地、旧时代遗留下来的东西。得益于旧时代的馈赠，如今的人类还拥有潜艇等海洋航行器的制造工艺和技术，因此可以进入昔日人类所制造的海底基地一窥昔日的科技发达。尽管里面已经空无一人，但设施内部依然还在运作，还有大量充满敌意的无人警戒机甲在四处巡逻。

UNDERSER BASE >>

从旧时代就保留下来的大型海底基地、还能运作

RECLAMATION PLANT 资源再生工厂

地球环境恢复委员会所拥有的一座资源再生工厂。其中的熔炉区采用了筒型结构、最下层是一口巨大的溶炉，里头是数千摄氏度高温的火海。即便是AC级的兵器也无法长时间待在火海之中。

曾有反体制武装势力的MT部队入侵了资源再生工厂的熔炉区企图搞事，结果被赶来的渡鸦清理的一干二净。

BLAST FURNACE >>

资源再生工厂内的熔炉

▪ reprieve（雷普利片普）这个词有延缓、缓刑的意思。

ALCA S.E. ZONE
大型竖直坑道

位于火星艾路加特别环境区的一个超大型坑道。火星大开发带来的不仅仅是人类的二次繁荣，也带来了诸多问题，其中之一便是地球环境化工程对一些当地生态造成了不可逆的影响，为此火星上还专门设立了特别环境区的，大部分地方环境恶劣，并不适宜人类居住，有的则是未勘探区域，充满了不确定因素。

VERTICAL ADIT>>

艾路加特别环境区内的一个古代地下遗址

THE ADDINIA SEA
里弗尔海底设施

里弗尔海底设施是LCC在亚德尼亚海的海下建造的大型海底设施、名义上是作为一项公共事业的一环而进行的海底开发项目，目的是海洋环境的调查和检测。海底基地的内部相当宽阔，甚至能够停靠的潜艇。在地球历223年的火星纷争期间，惊恐者特种部队曾发布了假的委托把目标渡鸦引诱到此，意图将其击杀。

LIVRE UNDERWATER BASE>>

建造在亚德尼亚海下的海底基地

THE ADDINIA SEA
霍华德基地

翠绿公司建造在亚德尼亚海上的一座海上矿石采掘基地。由于亚德尼亚海孕育着丰富的资源，所以几大企业都想染指其中。虽然各方明面上签订了协定规定保护海洋，但最后都打着擦边球建造了各种各样的设施。其中翠绿公司更是在海域的其中一处建造其了一系列的海上平台，用于开采海下的矿石资源。自然这里经常成为对手的攻击目标。

HOWARD SEA BASE>>

建造在亚德尼亚海上的资源挖掘平台

ADDINIR SEA

亚德尼亚海是火星上的一片未开发海域。作为火星上的一种公共财产，根据各方协定，不能在这里建造独立的基地和设施。但由于海洋资源的无限价值、无论是翠绿公司还是LCC都违反了协定、私下里建造了一批海上或海底设施。

▪ S.E. Zone=Special Environment Zone =特别环境区

ARMORED CORE/PROJECT PHANTASMA

OTHER CHARACTERS

OPERATOR

CHROME OPERATOR>>

铬合金公司的员工，负责通讯员一职。这是一个长发单马尾、戴眼镜的可爱姑娘，年轻又充满活力。
在菈南·希德执行铬合金公司相关的委托时担任其临时通讯员。

OPERATOR

MURAKUMO OPERATOR>>

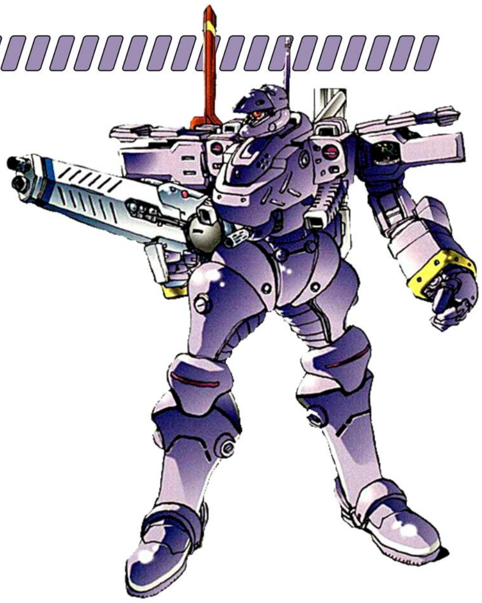
丛云盛世公司的员工，负责通讯员一职。这是一个亚裔美女，拥有一头俏人的短发和苗条的身材。
在菈南·希德执行丛云盛世公司相关的委托时担任其临时通讯员。

AGENT

RALPH>>

拉尔夫（游戏里的R）是主人公菈南·希德的经纪人、渡鸦之巢的外包人类员工，负责为提供各种相关情报支援。提供从企业等各个势力的现状，到遭遇的武器或者渡鸦，乃至于社会现状等等信息。
不过对菈南·希德的态度也只是公事公办、表面客气而已。
总之R对渡鸦之巢的真实情况有一定了解。

菈南·希德
INFORMATION



初代《装甲核心》的主人公，一名非常有实力的渡鸦、被渡鸦之巢认定为“异常因子”。

基本经历

作为一名以委托为生的渡鸦，菈南 · 希德[注]只在大深度战争爆发前后的这一段时间里频繁出现于世人眼中，活跃的时间很短暂。

但正是他导致了铬合金和丛云盛世这两家历史悠久的巨型复合型企业步入毁灭之路，并最终消灭了渡鸦之巢，是人类摆脱AI的掌控，从地下世界回归地表的重要人物。可以说，人类的历史轨迹因他而改变。

在其渡鸦生涯的前半段，一方面接受都市警卫或企业等各大势力的委托、转战于地下世界和地表的战场之上，驾驶着AC在各种冲突中频繁现身、非常活跃。

由于任务的成功率极高，菈南 · 希德逐渐从万千渡鸦中脱颖而出，引起了各大势力的关注，成为了左右企业争霸的关键因素。

但也正是这份强大，最终导致渡鸦之巢将其被认定为为威胁地下世界秩序的“异常因子”、欲除之而后快。

隶属于渡鸦之巢的安全警卫、代号“萨维奇老大”的强大渡

AC CALL SIGN
-CYHIRAETH -

▪ 初代主人公的名字出自衍生小说《装甲核心-虚假幻想》，游戏中并未出现过。菈南茜 (Leanan sídhe)、又称之为妖精恋人。是爱尔兰神话中的女性精灵。传说她们貌美绝伦，爱与凡人为伍，尤其是男性文艺工作者。多情而浪漫的菈南茜总为恋人带来源源不绝的灵感，但代价却是对方的精气，因此造就不少才华洋溢却英年早逝的才子。 所以希赖斯的定位类似于报丧女妖、会招致来不幸。

鸦三番四次试图将菈南·希德除掉，但始终未能得逞、反而最后还被菈南·希德所反杀。这位“异常因子”的强大不得不让渡鸦之巢亲自来对付。但最终的结果就是渡鸦之巢的总部连同主控电脑被全部摧毁。管控人类长达数百年的人工智能就此覆灭。可以说、菈南·希德是有史以来最强大的异常因子。

决战之后

在摧毁了渡鸦之巢的总部设施后，深知过强的力量会反噬自身，菈南·希德甚至更名改姓，抑制自己过剩的力量，主要混迹于竞技场赛事之中，并取得了不俗的成绩，比如就曾经拿到过竞技场大赛特别组的双脚机型AC赛组的第五位。

同时，菈南·希德也在尽自己的一分力守护人类。他结识了另一位新人渡鸦“隼鹰”，与其成为了拍档。

其驾驶的机体呼号“希赖斯”，是一架中型AC，武器方面主要配备了高性能的能量步枪、单肩式雷达和激光格斗刃等。

此时已经临近大深度战争爆发的阶段，在铬合金和丛云盛世相继毁灭后、权利的真空被相继填补。部分企业结成了新企业联合、打算将废弃的旧丛云盛世空间站「枫」号失控、化作质量兵器引导其坠落至阿瓦隆之谷，打击盘踞在那里的企业势力。

为了保护无辜的平民，菈南·希德参与了阻止卫星坠落的作战、登上了「枫」号内，击败了敌对的渡鸦“三日月”和不知为何从渡鸦之巢的毁灭中幸免于难的一架无人AC「九球」、最终成功化解了危机。

在之后的生活轨迹便不可考，只知道菈南·希德活到了80多岁、寿终正寝，这位传奇渡鸦的一生才划下了帷幕[注]。

▪ 在初代资料片《竞技场大师》中，DISC2的特别竞技场模式里的两脚组别比赛中，就可以遭遇到主人公，不过他的机体虽然外观跟小说版没有变化，但颜色变成了蓝色涂装。另外消灭渡鸦之巢之后的生活经历主要来源于小说《装甲核心-虚假幻想》的内容。

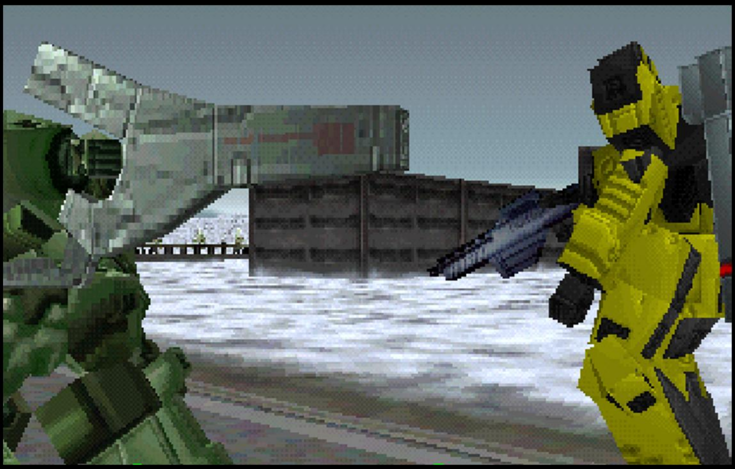
「AC PROJECT PHANTASMA」

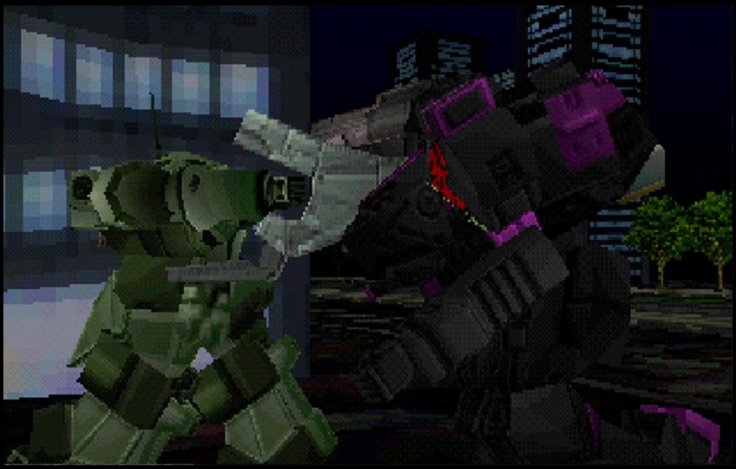
竞技场模式

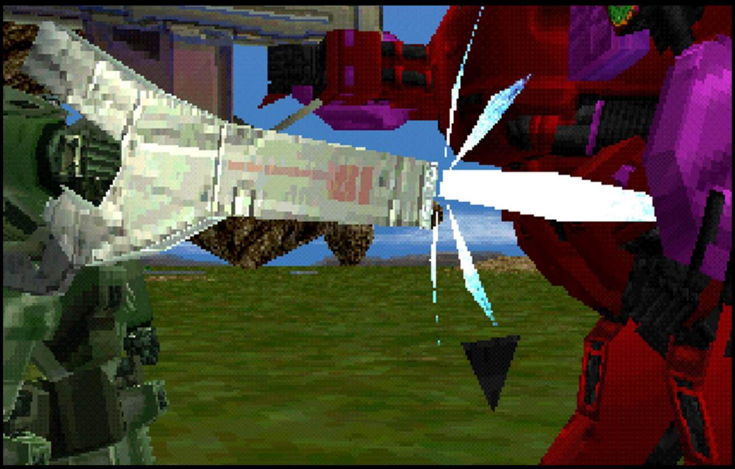
ARENA MODE

RAVEN LIST

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civ il wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont, located near theMore than five centuries have passed since mankind first ventured into space.



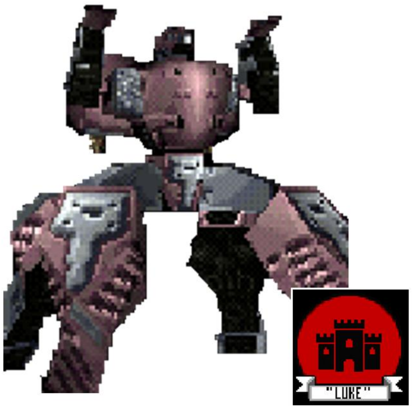




AC CALL SIGN
-DANGER MINE -

地雷伍长
INFORMATION

出现于资料片《装甲核心-幻影计划》里的低位渡鸦，排行榜第四十九位。
“地雷伍长”注驾驶的AC呼号“危雷”、是一架由标准零件所组成的毫无特色的机体。武器方面只配备了最普通的步枪和激光格斗刃。新人渡鸦们在竞技场大会的初赛中遇到的第一个对手。由于排名常年徘徊在末端、地雷伍长也因此而闻名。



AC CALL SIGN
-RECRUIT SCORE -

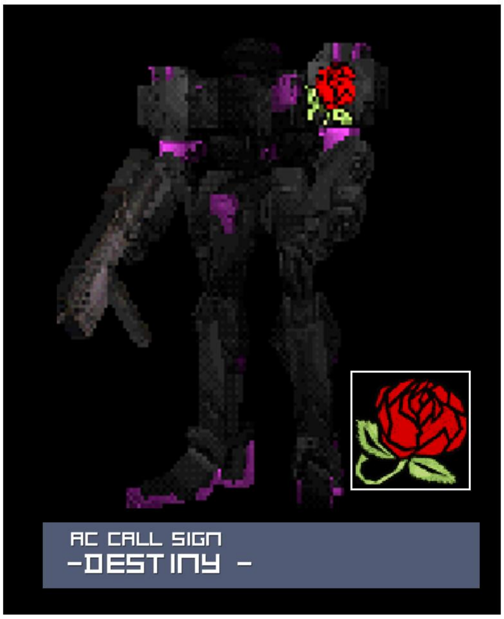
布莱克·鲁克
INFORMATION

出现于《装甲核心-幻影计划》里的的渡鸦、竞技场排行榜第四十八位。
“布莱克 · 鲁克”注驾驶的机体是装备了导弹型武器臂的多脚型AC“新兵分数”，布莱克 · 鲁克灵活用机体的高机动性，进行自己所擅长的高速战斗。
若击败他的话可以大赛主办方将赠送新型发电机零件“GBX-TL”作为奖励。

AC CALL SIGN
-CITY RAIDER -

龙飞
INFORMATION

出现于《装甲核心-幻影计划》里的低等级渡鸦，代号“龙飞”（Dragon Fly），竞技场排行榜第四十七位。
其驾驶的多脚型AC呼号“城市入侵者”、虽然是台轻装甲型，但机体的两臂都配备了高火力的武器、其机动性也引以为傲。
虽然身处低排名区，但其实力是毋庸置疑的、对手若对其轻视，则在赛场上必输无疑。



蔷薇骑士
INFORMATION

出现于《装甲核心-幻影计划》里的的低位渡鸦、排行榜第四十六位。
这位渡鸦非常迷信、自称运气也是实力的一部分，所以驾驶的机体是轻型机也取名为“命运”（destiny）。
为了强化机动性，武器方面只配备了强化型机枪、火力只能算是勉勉强强，但其技术却是让人眼前一亮的地方。
自参加竞技场大赛一来这位“蔷薇骑士”就以反复连胜而备受瞩目、现在据说正在为备战冲刺排行榜前30而努力备战，是值得主注意的对手。

▪ 布莱克鲁克的英文为BLACK LUKE,原意为黑色的（国际象棋里的）车；大概是为了纪念这位万年吊车尾的地雷伍长、在PS2的《装甲核心-破九者》中还出现了名为“地雷破坏者”（Mine Breaker）的荣誉称号。

「FROMSOFT COMPAY」

特殊竞技场模式

EXTRA ARENA

RAVEN LIST

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civ
il wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont, located near theMore than five centuries have passed since mankind first ventured into space.

カラサワ

YASUNORI

FROMSOFTWARE

RANK.2

唐泽靖宜，初代系列的策划人

AC CALL SIGN

-SAI SATSU -

公司曾经的NO.2。
其驾驶的AC呼号“菜&飒”、是一架配备了重型榴弹炮的灰橘相间的AC。喜欢凭借着优秀的机动性在战场上纵横驰骋、在对手目不暇接之际给予其眼花缭乱式的打击。
武器方面配备有高弹容的AC冲锋枪、格斗武器和重型榴弹炮。据说他是唐泽步枪的发明者，但本人却并未选择使用该武器。与其战斗的话尽量选择合适的地形。

唐泽靖宜

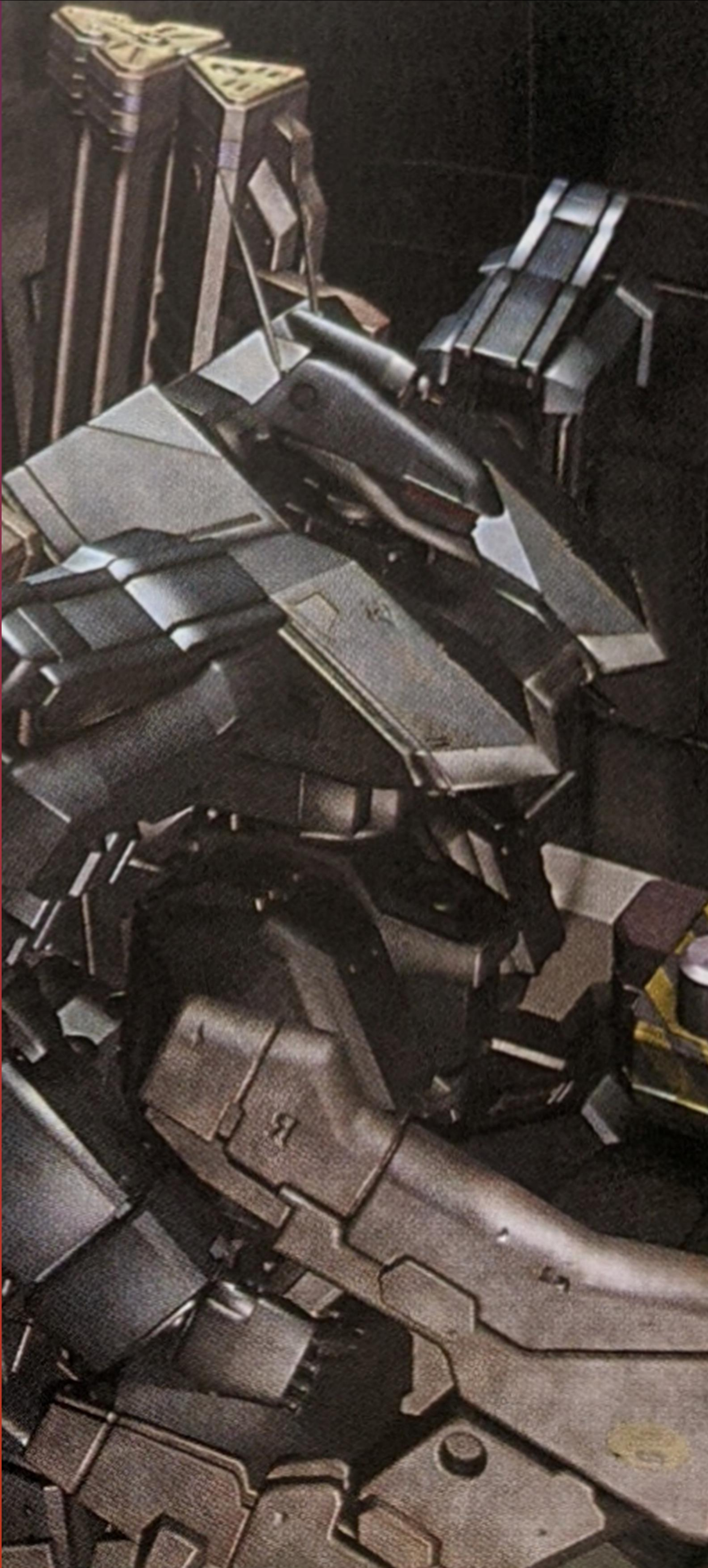
FROM SOFTWARE

唐泽靖宜是AC系列游戏的重要人物、系列名枪、唐泽步枪的由来。
AC初代和资料片《幻影计划》的制作人、资料片《竞技场大师》的总指挥。但自初代三部曲以后似乎就淡出了AC系列的制作团队，不再出现在后续的任何一作AC的职员表中。
不知是否因为创作理念不合导致的内部的人员斗争中而被放逐？总之，到了登陆次时代主机PS2的《装甲核心2》、制作人换成了那位著名的佃健一郎。 后面唐泽靖宜在FS公司的内部经历不祥、目前已从FS公司离职、现在的状况不明、网上可查询到的信息甚少，仿如人间蒸发了一般。但那把标志性的唐泽步枪就和月光一样，成为了AC系列的标志。

装甲核心

设定资料集

FROMSOFTWARE

VOL.01

从《AC》初代到资料片《AC2AA》